****

CENTRO UNIVERSITÁRIO DA GRANDE DOURADOS





**LUÍS HENRIQUE LOCH**

**TERMO DE ABERTURA DO PROJETO**



Dourados

2023

****

CENTRO UNIVERSITÁRIO DA GRANDE DOURADOS





LUÍS HENRIQUE LOCH

**TERMO DE ABERTURA DO PROJETO**

Trabalho apresentado na Disciplina de Trabalho de Conclusão de Curso I do 4º.ano, Curso de Engenharia de Software da Faculdade de Ciências Exatas e Agrárias



Dourados

2023

**TAP - Termo de Abertura do Projeto**

* Título: Mate.gg
* Patrocinador: N/A
* Gerente de Projeto: Felipe Pereira Perez
* Objetivo: Realizar a criação de um site, para que os usuários consigam encontrar parceiros com os mesmos interesses no âmbito dos jogos eletrônicos.
* Justificativa: Muitas pessoas, principalmente os jovens, têm como seu passatempo principal a participação em jogos eletrônicos. Entretanto, a maioria dos videogames atualmente é do tipo online e multijogador, ou seja, jogado simultaneamente com outras pessoas.

O problema em jogos casuais é que, em muitos dos casos, os videogames não incentivam ou até mesmo não proporcionam abertura para que os usuários consigam formar uma parceria ou um time, e portanto os jogadores ficam entediados ou desistem de jogá-los por causa que o jogo se torna entediante ao jogá-lo sozinho.

Outro problema parecido acontece nos jogos competitivos (ou campeonatos), onde as pessoas que desejam competir precisam se enquadrar dentro de um time, e pela falta de ferramentas específicas para encontrar um time com as características desejadas e que se encontre na média do jogador, acabam tendo que recorrer a meios como grupos de redes sociais para pedir vagas em um time, ou pedir para alguém preencher a vaga não ocupada de seu time que está incompleto.

Para auxiliar nos problemas citados acima, muito recorrentes para quem participa dessa forma de lazer, será criado um site, permitindo que seus usuários consigam procurar parceiros dentro da categoria de jogo desejada, e com as especificações desejadas.

* Descrição Geral: O desenvolvimento do site terá início a partir de março de 2023, sendo entregue até o final do segundo semestre letivo do mesmo ano, prazo este referente a entrega do site totalmente funcional, seguindo os critérios do cliente, na plataforma desktop, no idioma PT-BR.

Este site contará com uma homepage, onde o usuário poderá ter acesso a lista de jogos e/ou categorias de jogos disponíveis. Para acessar internamente um jogo ou categoria específica, o usuário deverá realizar o login (caso não possua um cadastro prévio, deverá primeiramente se cadastrar).

Se o usuário já tiver cadastro daquele jogo ou categoria, ao clicar sobre ela, será redirecionado para a página específica correspondente. Caso o usuário não possua cadastro daquele jogo ou categoria, será necessário realizar o cadastro específico para aquele jogo ou categoria.

O cadastro de jogo terá inerentemente as informações essenciais daquele jogo, onde cada um pode variar dependendo do tipo e de suas especificidades.

Após acessar o jogo ou categoria desejada, o usuário terá acesso a lista de outros usuários correspondentes a ela, podendo ser usuários individuais ou times.

Caso o usuário esteja logado, ele terá acesso a um chat interno do site, no qual ele poderá conversar com os outros usuários com quem deu “match”, com intuito de agilizar o processo de contato entre os usuários.

O usuário terá a opção de receber também um e-mail, para receber um aviso externo de que alguém entrou em contato por meio do site.

* Riscos:

-O site não ter popularidade suficiente (maior dificuldade para encontrar parceiros);

-Incompatibilidades de sistema;